



Configuration d'un compte School

✓ Introduction

Bienvenue dans le guide de configuration d'un abonnement Coding Park School. Ce manuel pas à pas vous aidera à :

1. Accéder à la plateforme
2. Créer un compte Enseignant
3. Choisir une offre d'abonnement
4. Effectuer le paiement
5. Gérer les enseignants et répartir les élèves

Durée estimée : 5 à 10 minutes.

✓ Étape 1 : Accéder aux offres School

1. Rendez-vous sur www.codingpark.io
2. Cliquez sur le menu Écoles & Collectivités
3. Choisissez Coding Park School puis cliquez sur Offres Écoles
4. Vous serez redirigé vers la page des offres d'abonnement



✓ Étape 2 : Accéder à la plateforme

1. Cliquez sur le bouton central pour être redirigé vers app.codingpark.io
2. Connectez-vous avec votre compte **Enseignant** gratuit ou créez-en un si ce n'est pas encore fait

NOTRE OFFRE D'ABONNEMENTS POUR LES ECOLES

UNE SOLUTION PÉDAGOGIQUE POUR ENSEIGNER LES BASES DE LA PROGRAMMATION DÈS LE PRIMAIRE — TESTÉE ET APPROUVÉE PAR DES CENTAINES D'ENSEIGNANTS.

CLUB

Pour une classe de 15 élèves

€149 /AN

Idéal pour les clubs ou ateliers périscolaires.
Facturation annuelle ou mensuelle.
Sans engagement.

DÉCOUVRIR

BEST SELLER

1 CLASSE

Pour une classe de +30 élèves

€364 /AN

Onboarding, tableau de bord enseignant, et ressources incluses.
Facturation annuelle ou mensuelle.
Sans engagement.

DÉCOUVRIR

SUR MESURE

Pour plusieurs classes, établissements ou réseaux.

PRIX SUR DEVIS

Accompagnement personnalisé et déploiement à grande échelle. Créez votre devis en ligne.

OBTENEZ UN DEVIS

Vous devez continuer la procédure avec un compte **Enseignant**.
Si vous n'avez pas créé un compte Enseignant gratuit, c'est le moment d'en créer un, sinon, authentifiez-vous avec votre compte Enseignant gratuit.

Jack Sparrow

jack@crew.sea

.....

.....

Enseignant

Voucher code

Créer un compte

Déjà enregistré? [Se connecter](#)

En cliquant sur Créer un compte, vous acceptez nos Conditions générales. Découvrez notre Politique d'utilisation des données et comment nous utilisons les cookies en consultant notre Politique de confidentialité

✓ Étape 3 : Configurer l'offre et payer

1. Une fois connecté, vous serez redirigé vers un formulaire de paiement sécurisé
2. Trois sections sont à remplir :
 - Offre : nombre de classes, avec ou sans formation des enseignants
 - Etablissement : nom, adresse, infos administratives
 - Contact : coordonnées de la personne en charge du compte
3. Choisissez le mode de paiement : annuel (par défaut) ou mensuel (option en haut du formulaire)
4. Saisissez les informations de carte bancaire puis cliquez sur **Soumettre**



Paiement sécurisé par carte bancaire

→ **Annuel** Mensuel

Offre

Etablissement: Autre

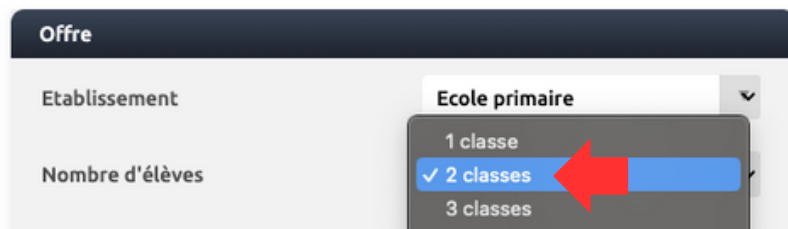
Nombre de classes: 1 classe

Formation d'enseignants (1h): Oui Non

Prix TTC : 364 € / an

Facturation annuelle, garantie de remboursement sous 10 jours. Résiliez votre abonnement à tout moment depuis votre compte. Vous avez encore des questions? Contactez-nous au +33145019650.

Changement de la périodicité de l'abonnement



Offre

Etablissement: Ecole primaire

Nombre d'élèves: 1 classe, **2 classes**, 3 classes

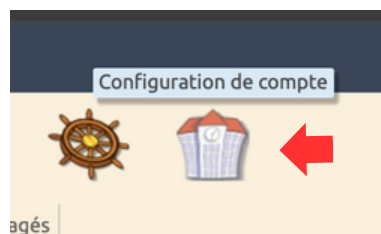
Choix du nombre de classes (1 classe ~ 35 élèves)

Si le paiement réussit, vous serez redirigé vers la page d'accueil de votre compte, et vous pouvez vérifier votre abonnement est passé de Coding Park Free à Coding Park School.



✓ Étape 4 : Accès à la configuration du compte

1. Un nouvelle icône apparait dans la page d'accueil, c'est l'onglet Configuration de compte
2. À gauche : table des enseignants rattachés à ce compte (par défaut : vous seul)
3. À droite : récapitulatif des informations du compte



Bouton de configuration de compte

	Utilisateur	Email	Leader	Code de session	Nombre d'élèves	Dernière connexion	Ajouter	Supprimer
	Partenaire (You)	partner@codingpark.io	Oui	GoldenQuest20210520134145	60 +	2025-06-05		

Table des enseignants rattachés au compte

Paramètres du compte

Vous	
Nom complet	Partenaire
Email	partner@codingpark.io
Leader	<input checked="" type="checkbox"/>
Votre Etablissement	
Nom	Ligue Paris
Adresse	Ligue Paris - 167 Boulevard de la Villette, 75010, FR
Ville	Paris
Code postal	75010
Pays	FR
Votre Abonnement	
Abonnement	Coding Park School
Nombre d'élèves	60
Nombre d'enseignants	2

Récapitulatif des informations du compte

✅ Étape 5 : Ajouter d'autres enseignants

1. Cliquez sur le bouton **Ajouter** pour inviter un enseignant
2. Remplissez prénom, nom, adresse email
 - Si l'adresse correspond à un compte existant, il sera upgradé en compte premium
 - Sinon, un nouveau compte sera créé automatiquement
3. Le nouvel enseignant reçoit un email avec les identifiants de connexion

NB : le nombre d'enseignants ne peut dépasser la limite de votre abonnement

Leader	Code de session	Nombre d'élèves
Oui	GoldenQuest20210520134145	30

Ajouter un(e) enseignant(e) à ce compte Coding Park Sch

 L'enseignant(e) que tu ajoutes à ce compte recevra une invitation à rejoindre le compte Coding Park Sch. Il/elle pourra changer le mot de passe une fois inscrit.

Saisis les informations de l'enseignant(e) à inviter

Prénom

Nom

E-mail

Nombre d'élèves

Le nombre maximum d'élèves dans cet abonnement a été atteint.



Nombre d'élèves 35

✓ Étape 6 : Répartir les élèves entre enseignants

1. Utilisez les boutons + et - dans le tableau des enseignants pour ajuster le nombre d'élèves affectés à chacun
2. Le total ne doit pas dépasser la capacité maximale de votre abonnement
3. Cliquez sur Valider pour enregistrer

Nombre d'élèves	De
32	

Lorsque vous invitez un nouvel enseignant, une nouvelle entrée est rajoutée dans la table. Vous pouvez à tout moment changer les capacités de chacun des comptes enseignants, tout en gardant un total inférieur ou égal à la capacité du compte.


Utilisateur	Email	Leader	Code de session	Nombre d'élèves	Dernière
 Partenaire (You)	partner@codingpark.io	Oui	GoldenQuest20210520134145	30	2025
 Joshame Gibbs	support@codingpark.io	Non		30	

Un email est adressé à l'adresse du nouvel enseignant.

Un.e enseignant.e vous a invité à rejoindre Coding Park

Coding Park Bonjour Joshame Gibbs !Un.e enseignant.e de votre établissement vient de vous inviter à rejoindre un compte Coding Park School.Pour vous connecter à votre co...

L'email contient toutes les informations nécessaires pour embarquer le nouvel enseignant dans l'aventure. Il suffit de suivre les étapes indiquées pour se connecter à la plateforme et constituer ses groupes d'élèves.

**Coding Park**

Bonjour Joshame Gibbs !

Un.e enseignant.e de votre établissement vient de vous inviter à rejoindre un compte Coding Park School.

Pour vous connecter à votre compte, veuillez suivre les étapes suivantes:


- Rendez-vous sur <https://app.codingpark.io/login>
- Saisissez l'**email** sur lequel vous avez reçu cette invitation
- Saisissez le mot de passe suivant **tdvggdixem**
- Cliquer sur **Se connecter**

Veillez noter que ce mot de passe a été généré automatiquement, vous pourrez le changer plus tard depuis la page de connexion.

Coding Park a pour objectif de rendre l'informatique accessible aux enfants en utilisant les jeux vidéo comme moyen d'apprentissage. Notre programme combine la programmation algorithmique et la création visuelle dans un environnement ludique et interactif offrant un potentiel d'apprentissage infini.

Ceci est un email automatique envoyé depuis la plateforme Coding Park sur demande d'un collègue de votre établissement, veuillez ne pas répondre. Si vous avez des questions ou si vous avez des soucis d'utilisation, veuillez contacter le support en ligne.

L'équipe Coding Park



Envoyé avec joie et bonne humeur de Paris

✓ Documents de bienvenue

Un email de bienvenue est envoyé à l'administrateur du compte, avec deux documents PDF :

- **Manuel Utilisateur** : pseudocode, jeu, éditeur
- **Manuel Enseignant** : gestion de classe et évaluation

Pour savoir comment créer des groupes et lancer votre premier atelier, reportez-vous au **Manuel Enseignant**.

✓ Besoin d'aide ?

Email : support@codingpark.io
Téléphone : 01 45 01 96 50

Vous pouvez vérifier à tout moment que votre abonnement est bien passé en Coding Park School dans votre page d'accueil.