



# Getting Started – Part 3

## Objectifs

- ✓ Apprendre de nouveaux mots de vocabulaire en Anglais
- ✓ Écrire un code de plus de 15 lignes en autonomie
- ✓ Savoir résoudre un exercice inversé, i.e. dessiner la carte à partir du code

## Pré requis

- ✓ Au minimum un ordinateur pour deux élèves et une bonne connexion internet
- ✓ La création en amont d'une session par le professeur/animateur
- ✓ Tous les élèves doivent être connectés avec leur identifiant de session

## Plan de la leçon

1. Double Teleportation : Prendre le téléporteur Jaune dans la bonne direction
2. Little Antartica : Prendre le téléporteur Jaune puis le reprendre dans l'autre sens
3. The Not Complicated : Faire le tour par-dessus les petits rochers de gauche
4. Happy Winter : Rejoindre le téléporteur jaune pour arriver jusqu'au trésor
5. Between The Trees : Rejoindre le téléporteur violet puis le téléporteur orange
6. The White Snail : Un téléporteur bleu est caché derrière le premier arbre
7. The Tetris Island : Prendre le bon chemin en allant directement vers le bas
8. The Good Choice : Rejoindre le téléporteur bleu en haut de l'île
9. The Four Corners : Relier les téléporteurs entre eux avec le Level Editor
10. The Special One : Activer le téléporteur bleu puis l'éteindre pour accéder au jaune

## Nos conseils

- Rappeler aux enfants la possibilité de créer des lignes grâce à la touche entrée
- Donner des pistes de réflexion à chacun des niveaux
- Les niveaux sont plus longs que les précédents, rassurer les enfants sur leur rapidité
- Laisser les enfants s'aider entre eux sur cette leçon

## Astuces

- Lorsque deux téléporteurs sont côte à côte, il est possible de passer de l'un à l'autre, i.e. en sortant du premier, Cody rentre directement dans le second.

## Les erreurs les plus fréquentes

- Suppression des accolades présentent au début et à la fin du texte
- Mauvaise orthographe d'un des mots demandés (ex : righth, duwn...)
- Dans un exercice inversé, ex : The Four Corner, il faut dessiner le chemin minimal menant Cody au trésor. Plus le chemin est approximatif, moins la note est bonne.